

ANGRY DICE TEAMCUP

Der ANGRY DICE TEAMCUP ist ein Teamwettbewerb. Im Vordergrund stehen Spass und die Ermittlung des besten Teams. Wir wollen für wenig Geld ein Event auf die Beine zu stellen, das mehrere Stunden Spass und Poker-Spannung bietet. Um die Kosten für alle Beteiligten gering zu halten, haben wir von größeren Sachpreisen abgesehen. Im Preis enthalten ist zudem ein kalt/warmes Buffet.

Anmeldebogen für Teams & Erläuterungen zum Turnier

Datum:
Beginn: 15:00 Uhr
Registrierung: bis 14:30 Uhr

Teamname: _____

Telefonnummer Teamkapitän: _____

Team-Mitglieder:

	Name	Vorname	Nickname
Spieler 1 (Kapitän)			
Spieler 2			
Spieler 3			
Spieler 4			
ggfs. Ersatzspieler/Coach			

Der Eintritt zum ANGRY-DICE TEAMCUP kostet pro Spieler / Teilnehmer EUR 15,00 inklusive Buffet. Der Eintritt wird mit Anmeldung des Teams fällig und ist durch den Team-Kapitän sofort zu entrichten. Ein Team besteht aus vier Spielern (plus ggf. Ersatzspieler /Coach).

Die VERBINDLICHE Anmeldung erfolgt durch Abgabe des Anmeldebogens und Bezahlung des Eintrittes durch den Team-Kapitän rechtzeitig vor Beginn des Turniers in der Dice-Box.

Turnierablauf:

bis spätestens 14:30 Uhr Meldung des Teams am Turniertag
15:00 Uhr 1. Vorrunde
ca. 17:00 - 17:30 Uhr Pause und Buffet
18:00 Uhr 2. Vorrunde
ca. 21:00 Uhr Finale anschließend Siegerehrung

Das Buffet bleibt auch nach der Pause aufgebaut. Essen am Tisch ist nach wie vor nicht gestattet.

Zusammenfassung der Regeln:

Gespielt wird im Modus „Deal und Spielen“, es gelten die Hausregeln des Angry Dice e.V.! Die Teilnahme ist vorerst auf 11 Teams begrenzt. Sollte das Interesse und die Zahl der Anmeldungen diese deutlich übersteigen behält sich der Verein vor den Modus, insbesondere in der Vorrunde anzupassen. Jeder Spieler spielt 2 Vorrunden (Sit and Go mit je einem Spieler aus jedem Team) in denen Teampunkte gesammelt werden.

Blindstrukturen:

Vorrunde: Startstack 5.000 Chips / 10 Minuten Blind-Level analog PokerCup
Finale: Startstack siehe Beispiel / 15 Min. Blind-Level analog PokerCup

Beispiel-Berechnung eines möglichen Final-Stacks:

10 Teams nehmen teil. Team A hat in den Vorrunden 78 Punkte gesammelt. Chipstack für das Finale: $500 \times 10 \text{ Chips} + 78 \times 75 \text{ Chips} = 10.850 \text{ Chips}$. Der maximale mögliche Chipstack für das Finale beträgt somit 17.000 Chips. Jeder Spieler kann nur für ein Team starten. Die Punkteverteilung in den Heats erfolgt nach folgendem Schema:

Punktewertung in den Vorrunden/Heats:

Platz 1	20 Punkte	Platz 6	6 Punkte
Platz 2	15 Punkte	Platz 7	4 Punkte
Platz 3	12 Punkte	Platz 8	3 Punkte
Platz 4	10 Punkte	Platz 9	2 Punkte
Platz 5	8 Punkte	Platz 10	1 Punkt

Nach Abschluss der Heats werden die Punkte der Teams zusammengezählt. Diese Teampunkte sind Berechnungsbasis für den Chipstack für das Finale. Im Finale erhält jedes Team 500 Chips je teilnehmendem Team zzgl. $75 \times$ gesammelte Punkte an Chips als Startstack (siehe Beispiel-Berechnung). Der Team-Kapitän bestimmt den Spieler, der aus dem Team beginnt. Nach jeder Blindstufe erfolgt ein Spielerwechsel. Jeder Teamspieler muss einmal im Finale spielen, bevor ein anderer Spieler ein zweites mal spielt. Danach kann der Team-Kapitän frei entscheiden, wer eingewechselt werden.

Bepreisung:

Neben den Wanderpokalen für Platz 1-3 und den Medaillen gibt es folgende gesponsorte Sachpreise:

- Platz 1: Gutschein im Wert von 50 % des Preispools für ein Teamevent
- Platz 2: Gutschein im Wert von 30 % des Preispools für ein Teamevent
- Platz 3: Gutschein im Wert von 20 % des Preispools für ein Teamevent

Änderungen vorbehalten.